

# ベースボール 5

## 試合運営&スコアについて

### はじめに

ここではベースボール5の大会や試合運営の概要を記し、WBSC ベースボール 5 ルールブック 2020 年版を補完するものである。後半では WBSC ベースボール5のスコア記入方法についても触れる。

WBSC は現在も競技の改善・改良に務めており、試合の実施などを通して WBSC が集計したデータを元にこれらの資料は定期的に修正・加筆される。

### 試合役員 (Game Official)

ベースボール5の最初のバージョンに合わせ、試合管理はなるべく多くの人に参加し、簡単に開催できるよう効率化が図られてきた。

そこで、ベースボール5では、審判、スコア、技術委員の役割全て**試合役員 (Game Official (GO))**と統一した。

**試合役員 (GO)** は競技を熟知し大会のあらゆる側面にも対応できる能力をもつ。

WBSC 公認大会には最低3名の**試合役員 (Game Officials)** が大会を運営する。

1. 本塁審判
2. フィールド審判\*
3. テーブルオフィシャル

\*ワールドカップやユースオリンピック大会では試合役員は4名（フィールド審判2名）。

テーブルオフィシャルは試合中スコアの記録も担当する。

スコア記入方法や試合の運び方については後述する。

## ベースボール5 スコアの記録

ベースボール5スコア方法は以下のポイントを中心に考えられた。

- ・説明しやすくわかりやすいこと
- ・素早く感覚的にすぐできること
- ・基本的な統計がとれること
- ・短所は最小限に
- ・なるべく解釈が必要ないように、
- ・長所に注目する

ベースボール5公式スコアカード

## OFFICIAL SCORE CARD

### 公式スコアカード

  

ビジター ラインナップ		M/F		No		イニング														
1	交代選手																			
2	交代選手																			
3	交代選手																			
4	交代選手																			
5	交代選手																			

  

ホーム ラインナップ		M/F		No		イニング														
1	交代選手																			
2	交代選手																			
3	交代選手																			
4	交代選手																			
5	交代選手																			

  

	1	2	3	4	5	Ex6	Ex7	Ex8	Tot
ビジター									
ホーム									

  

大会名

会場

日付

試合番号#

ビジター

ホーム

X : 攻撃側選手アウト

S1 : バッター1塁セーフ

S2 : バッター2塁セーフ

S3 : バッター3塁セーフ

O : 攻撃側選手得点:

— : 攻撃の終了

J : 交代

E : エラー

R1 : 延長ランナー1塁

R2 : 延長ランナー2塁

R3 : 延長ランナー3塁

本塁審判員

第1フィールド審判員

第2フィールド審判員

テーブルオフィシャル

## スコアのつけ方法

テーブルオフィシャルは試合前に A4 サイズの紙で各チーム 1 枚のスコアカード (添付) を用意する。

- ・打者がアウトなら、スコアに X を記入。
- ・打者が一塁に到達した場合、スコアに S1 を記入。
- ・打者が二塁に到達した場合、スコアに S2 を記入。
- ・打者が三塁に到達した場合、スコアに S3 を記入。
- ・打者が得点した場合、スコアに ○ を記入。
- ・ディフェンスのエラーにより打球が長打と審判に判断された場合、スコアには E を記入。
- ・走者ベースに到達し、エラーせず、守備エラーで進塁した場合、スコアに S1/E - S2/E - S3/E と記入。
- ・走者が得点した場合、S1、S2、S3、E の中から該当するものを ○ で囲む。
- ・走者がアウトになった場合、S1、S2、S3、E の中から該当するものに X をつける。
- ・延長回でベースに立つ走者には R1、R2 もしくは R3 と記入する。
- ・攻撃が終わったら、最後の打者のところに \_ をつける。
- ・選手交代があった場合は | と交代選手の名前を記入し、その下に背番号を記入する。  
先発メンバーがリエントリーした場合、もう一本 | を加える。
- ・試合が終わったら、スコアボックスとスコアボードの余白を消し、裏面に試合役員 (GO) が署名する。  
試合時間も記入する。  
その他留意点などがあれば裏面に記入する。

## 試合の運び方

- ・次の打者にボールを渡す前に、本塁審判はテーブルオフィシャルとそこまで全てスコアカードに記録がされているか確認する。
- ・選手交代はテーブルオフィシャルがアナウンスし、攻守交代のタイミングでにみ交代が行われる。
- ・試合が終わったら、規定のためテーブルオフィシャルはスコアボードの写真を撮る、もしくはコピーして、その大会が規定する手続きに沿ってスコアを共有する。

## 統計

現在のところでは以下の基本的な統計のみを記録する。

- ・最多得点
- ・最多安打数

- 最多二塁打／三塁打
- 最優秀守備チーム

## 試合役員の役割

**本塁審判** 本塁で試合の審判を務める。

**フィールド審判** 通常一塁と二塁の間に立ち審判する

**テーブルオフィシャル** 試合中のスコア記録、選手交代などについて対応する

## スコアの記号

**X** : オフェンス選手アウト

**S1** : 打者一塁セーフ

**S2** : 打者二塁セーフ

**S3** : 打者三塁セーフ

**0** : オフェンス選手得点

**E** : フィールド審判か本塁審判がコールした守備エラー

**—** : オフェンスのイニング終了

**|** : 交代

**R1** : 延長走者 1 塁

**R2** : 延長走者 2 塁

**R3** : 延長走者 3 塁